

ADCV

TORNEO FIN DE CURSO “IV TROFEO HIBER”



Colmenar Viejo

ALEVINES

EQUIPOS

NORMATIVA

COMPETICIÓN

HORARIOS

EQUIPOS



GRUPO A

1



2



3



4



GRUPO B

1



2



3



4



GRUPO C

1



2



3



4



TORNEO FIN DE CURSO "IV TROFEO HIBER"



NORMATIVA

1.- REGLAS.

- EL TORNEO DE FIN DE CURSO "IV TROFEO HIBER" se jugará de acuerdo con las reglas de la R.F.E.F.

2.- CATEGORIA.

- Alevines. Nacidos en los años 2011 y 2012.

3.- DOCUMENTACIÓN.

- Todos los jugadores deberán estar federados con el Club con el que participan.
- Todos los equipos antes de empezar el torneo, deberán entregar a la organización del torneo su listado de jugadores con el que van a participar en el torneo con los nombres, apellidos y año de nacimiento de cada jugador. (Mínimo 9 inscritos)
- Solo podrán participar en el torneo los jugadores que hayan sido incluidos en dicha lista.
- Si algún jugador se alinea y no se cumple algún requisito anterior, se procederá a dar por perdido el partido por 3-0 al equipo infractor.

4.- EQUIPACIÓN.

- Cada equipo deberá asistir al torneo con 2 juegos de equipaciones numeradas.
- El equipo situado en el segundo lugar del cuadrante de partidos, es el que tendría que utilizar su equipación alternativa si fuese necesario.

5.- PUNTUALIDAD.

- Los equipos deberán llegar a las instalaciones con una antelación mínima de 40 minutos. Deberán estar preparados para saltar al terreno de juego al menos 5 minutos antes de que de inicio el partido.

6.- CALENTAMIENTO Y VESTUARIO.

- Para calentar, los equipos disponen de zonas marcadas. Nuestros responsables de organización les indicaran dichas zonas.
- Vestuarios compartidos en todos los partidos.

7.- RESPONSABILIDADES Y SEGUROS

- Todos los jugadores deberán estar asegurados dentro y fuera del campo por su propio club. Así mismo, todos deben tener su licencia federativa en vigor.

8.- TROFEOS.

- Se entregarán trofeos a los 6 primeros clasificados del torneo.
- También habrá trofeos para el mejor jugador y para el máximo goleador de la competición.

9.- FECHA / CAMPO DE JUEGO / MATERIAL.

- El torneo se celebrará el Sábado 10 de Junio del 2023
- La competición se desarrollará en los campos A1, A2 y F7 del campo de fútbol municipal Alberto Ruiz, situado en la C/ Tomillo, S/N. Colmenar Viejo.
- El torneo se jugará con balones del nº 4 aportados por la organización.

1.- SISTEMA DE COMPETICIÓN.

1. Fase de grupos:

- Habrá 3 grupos de 4 equipos. Cada equipo se enfrentará una vez con el resto de equipos de su grupo.

2. Fase de Cruces:

- Los 3 primeros y el mejor segundo pasarán a semifinales y a una posterior final o 3º y 4º puesto.
- El 2º y 3º mejor segundo jugarán por el 5º y 6º puesto.
- El 1º y 2º mejor tercero jugarán por el 7º y 8º puesto.
- El 3º mejor tercero y el 1º mejor cuarto jugarán por el 9º y 10º puesto.
- El 2º y 3º mejor cuarto jugarán por el 11º y 12º puesto.
- (Todos equipos disputarán un mínimo de 4 partidos y un máximo de 5 partidos).

2.- DURACIÓN DE LOS PARTIDOS.

- Los partidos durarán **25 minutos**, a tiempo corrido, sin posibilidad de tiempo añadido o prórroga..

3.- NORMAS DE DESEMPATE EN LA FASE DE GRUPOS.

A) En caso de empate entre dos equipos:

- 1. Resultado del partido jugado entre ellos .
- 2. Gol-average general. Mayor diferencia de goles a favor y en contra, teniendo en cuenta todos los partidos del grupo.
- 3. Mayor número de goles marcados.

B) En caso de empate entre tres o más equipos:

- 1. Gol-average de los partidos jugados entre los equipos implicados.
- 2. Número de goles a favor en los partidos jugados entre los equipos implicados.
- Gol-average general
- ****Si ninguna de estas reglas deshace el empate, se realizará un sorteo para determinar el o los equipos clasificados.****

4.- DESEMPATE POR PENALTIS EN LOS CRUCES.

- Cada equipo lanzará 3 penaltis
- Primero lanzarán los jugadores que estaban en el campo al finalizar el partido.
- Si continúa el empate, se pasará a la “muerte súbita”

5.- NÚMERO DE JUGADORES. SISTEMA DE CAMBIOS.

- En cada partido podrán participar todos los jugadores inscritos (7 titulares y resto suplentes).
- Cada cambio o ronda de cambios necesitará la autorización del árbitro, y cada equipo únicamente podrá pedir 4 autorizaciones (salvo por lesión)

GRUPOS

GRUPO A

1. A.D. COLMENAR VIEJO B1
2. C.D. SPORTING SEIS DE DICIEMBRE
3. A.D. COLMENAR VIEJO C2
4. C.D. CHAMARTIN VERGARA

GRUPO B

1. A.D. COLMENAR VIEJO B2
2. C.F. SAN AGUSTIN DE GUADALIX
3. MORALZARZAL C.F.
4. C.D. FUTBOL TRES CANTOS

GRUPO C

1. A.D. COLMENAR VIEJO C1
2. C.D. GUADALIX DE LA SIERRA
3. A.D. COLMENAR VIEJO BF7
4. E.D. MORATALAZ

HORARIOS FASE GRUPOS



FASE	PART.	CAMPO	HORA	GRUPO	LOCAL	VISITANTE
GRUPOS	1	A1	9:00	A	A1	A2
	2	A2	9:00	B	B1	B2
	3	F7	9:00	C	C1	C2
	4	A1	9:30	A	A3	A4
	5	A2	9:30	B	B3	B4
	6	F7	9:30	C	C3	C4
	7	A1	10:00	A	A1	A3
	8	A2	10:00	B	B1	B3
	9	F7	10:00	C	C1	C3
	10	A1	10:30	A	A2	A4
	11	A2	10:30	B	B2	B4
	12	F7	10:30	C	C2	C4
	13	A1	11:00	A	A1	A4
	14	A2	11:00	B	B1	B4
	15	F7	11:00	C	C1	C4
	16	A1	11:30	A	A2	A3
	17	A2	11:30	B	B2	B3
	18	F7	11:30	C	C2	C3



HORARIOS FASE FINAL

FASE	PART.	CAMPO	HORA	GRUPO	LOCAL	VISITANTE
FINAL	19	A1	12:15	SEMIS	PRIMER 1º	PRIMER 2º
	20	A2	12:15	SEMIS	SEGUNDO 1º	TERCER 1º
	21	F7	12:15	7º - 8º	PRIMER 3º	SEGUNDO 3º
	22	A1	12:45	5º - 6º	SEGUNDO 2º	TERCER 2º
	23	A2	12:45	9º - 10º	TERCER 3º	PRIMER 4º
	24	F7	12:45	11º - 12º	SEGUNDO 4º	TERCER 4º
	25	A1	13:15	3º - 4º	PERDEDOR 19	PERDEDOR 20
	26	A2	13:15	FINAL	GANADOR 19	GANADOR 20

13:45 ENTREGA DE PREMIOS



TORNEO FIN DE CURSO "IV TROFEO HIBER"

Supermercados
HIBER
Lideres en calidad y buen precio



AGRUPACIÓN DEPORTIVA COLMENAR VIEJO

Supermercados
HIBER
Líderes en calidad y buen precio