COLMENAR VIEJO CUP 2016

Quienes somos

- Zaldun Sports y AD Colmenar Viejo organizan este torneo con la colaboración del Excmo. Ayuntamiento de Colmenar Viejo

- Categorías
  - Benjamin F7 (2006/2007)
  - Alevin F7 (2004/2005)

- 8 Equipos por categoría.
- Fechas: 18 y 19 de Junio de 2016

Sede del Torneo

Campo Municipal de Deportes Alberto Ruiz
Calle Jara, s/n. Colmenar Viejo (Madrid)

Dimensiones: 105 x 68 m.
Capacidad (grada): 1.200 personas

Equipos participantes

GRUPOS BENJAMIN

GRUPO A

- AD COLMENAR VIEJO
- CD NUMANCIA
- CD LEGANES
- CD VICALVARO

GRUPO B

- AT MADRID
- RAYO VALLECANO
- CD CANILLAS
- CDV ALCAUDETE

FASE DE GRUPOS

GRUPO A

SABADO 18 DE JUNIO		
AD COLMENAR VIEJO	VS 10:00	CD VICALVARO
CD NUMANCIA	VS 11:10	CD LEGANES
AD COLMENAR VIEJO	VS 12:20	CD LEGANES
CD VICALVARO	VS 13:30	CD NUMANCIA
CD LEGANES	VS 16:00	CD VICALVARO
CD NUMANCIA	VS 17:10	AD COLMENAR VIEJO

FASE DE GRUPOS

GRUPO B

SABADO 18 DE JUNIO			
AT. MADRID	VS 10:35	CD CANILLAS	
RAYO VALLECANO	VS 11:45	CDV ALCAUDETE	
RAYO VALLECANO	VS 12:55	AT MADRID	
CDV ALCAUDETE	VS 14:05	CD CANILLAS	
CD CANILLAS	VS 16:35	RAYO VALLECANO	
AT MADRID	VS 17:45	CDV ALCAUDETE	

FASE FINAL

1º GRUPO A

SF1 SAB 18 JUN
CAMPO 1
18:30

2º GRUPO B

FINAL
DOM 19 JUN

GANADOR SF1 — VS 12:30 — GANADOR SF2

3º Y 4º PUESTO
DOM 19 JUN

PERDEDOR SF1 — VS 11:30 — PERDEDOR SF2

1º GRUPO B

SF2 SAB 18 JUN
CAMPO 1
19:15

2º GRUPO A

3º GRUPO A

SAB 18 JUN
CAMPO 1
19:50

4º GRUPO B

5º Y 6º PUESTO
DOM 19 JUN

GANADOR — VS 10:45 — GANADOR

7º Y 8º PUESTO
DOM 19 JUN

PERDEDOR — VS 10:00 — PERDEDOR

3º GRUPO B

SAB 18 JUN
CAMPO 1
20:25

4º GRUPO A

GRUPOS ALEVIN

GRUPO A

- AD COLMENAR VIEJO
- CD NUMANCIA
- RAYO VALLECANO
- CD VICALVARO

GRUPO B

- AT MADRID
- CD CANILLAS
- CD ZENETA
- CDV ALCAUDETE

FASE DE GRUPOS

GRUPO A

SABADO 18 DE JUNIO		
AD COLMENAR VIEJO	VS 10:00	CD VICALVARO
CD NUMANCIA	VS 11:10	RAYO VALLECANO
RAYO VALLECANO	VS 12:20	AD COLMENAR VIEJO
CD VICALVARO	VS 13:30	CD NUMANCIA
RAYO VALLECANO	VS 16:00	CD VICALVARO
CD NUMANCIA	VS 17:10	AD COLMENAR VIEJO

FASE DE GRUPOS

GRUPO B

SABADO 18 DE JUNIO			
AT. MADRID	VS 10:35	CD CANILLAS	
CD ZENETA	VS 11:45	CDV ALCAUDETE	
CD CANILLAS	VS 12:55	CD ZENETA	
CDV ALCAUDETE	VS 14:05	AT MADRID	
AT MADRID	VS 16:35	CD ZENETA	
CD CANILLAS	VS 17:45	CDV ALCAUDETE	

FASE FINAL

1º GRUPO A

SF1 SAB 18 JUN
CAMPO 2
18:30

2º GRUPO B

1º GRUPO B

SF2 SAB 18 JUN
CAMPO 2
19:15

2º GRUPO A

FINAL
DOM 19 JUN

GANADOR SF1 — VS 12:30 — GANADOR SF2

3º Y 4º PUESTO
DOM 19 JUN

PERDEDOR SF1 — VS 11:30 — PERDEDOR SF2

3º GRUPO A

SAB 18 JUN
CAMPO 2
19:50

4º GRUPO B

3º GRUPO B

SAB 18 JUN
CAMPO 2
20:25

4º GRUPO A

5º Y 6º PUESTO
DOM 19 JUN

GANADOR — VS 10:45 — GANADOR

7º Y 8º PUESTO
DOM 19 JUN

PERDEDOR — VS 10:00 — PERDEDOR

Las Normas

1. REGLAS

La COLMENAR VIEJO CUP 2016 será jugada de acuerdo con las reglas de la R.F.E.F.

2. FORMATO DEL TORNEO

- Se formaran 2 grupos de 4 equipos cada uno de ellos GRUPOS A y B.
- Todos los equipos de cada grupo jugaran contra el resto de equipos de su mismo grupo una fase previa en forma de liguilla.
- Cada partido ganado supone la obtención de 3 puntos
- Cada partido empatado supone la obtención de 1 punto
- Cada partido perdido supone la obtención de 0 puntos
- Si al final de la liguilla de clasificación, 2 ó mas equipos hubieran sumado el mismo numero de puntos, se procederá a determinar la clasificación de uno u otro equipo de la siguiente forma:

1. Resultado particular entre los equipos empatados. (en caso de doble empate)
2. Diferencia de goles general (a favor y en contra)
3. Mayor número de goles a favor
4. Menor número de goles en contra
5. Deportividad (menor número de tarjetas)
6. Sorteo moneda

- Los equipos posicionados en la fase de grupos en 3er Y 4º lugar jugaran para determinar los puestos del 5º al 8º
- El tercer clasificado del grupo A jugara contra el cuarto clasificado del grupo B y el tercer clasificado del grupo B jugara contra el cuarto clasificado del grupo A. Los perdedores jugaran por el 7º y 8º puesto y los ganadores por el 5º y 6º puesto.

Las Normas

- Los equipos posicionados en la fase de grupos 1º y 2º jugaran la fase final absoluta para dirimir los puestos del 1º al 4º.
- El primer clasificado del grupo A jugara contra el segundo clasificado del grupo B la 1ª semifinal SF1
- El primer clasificado del grupo B jugara contra el segundo clasificado del grupo A la 2ª semifinal SF2
- El equipo perdedor de la SF1 jugara contra el perdedor de la SF2 para dirimir el 3º y 4º puesto
- El equipo ganador de la SF1 jugara la final contra el ganador de la SF2.

3. CATEGORIAS

- BENJAMIN: Los jugadores participantes en el Torneo serán niños nacidos en los años 2006/07.
- ALEVIN: Los jugadores participantes en el Torneo serán niños nacidos en los años 2004/05.

4. PROGRAMA DE PARTIDOS

- La liguilla de Fase Previa, los Cuartos y la primera fase de consolación se jugara el día 18 de Junio de 2016.
- Las Semifinales, la Final, el 3º y 4º puesto, y del 5º al 12º puesto se jugaran el domingo 19 de Junio por la mañana.

5. DURACION DE LOS PARTIDOS

- En La liguilla de la Fase Previa se jugaran 2 tiempos de 15 minutos con un descanso intermedio de 5 minutos.
- En los partidos de Cuartos de Final, Semifinal, el 3º y 4º puesto y la fase de consolación se jugaran 2 tiempos de 15 minutos con un descanso intermedio de 5 minutos. Si al finalizar el encuentro el resultado fuera de empate, se pasara a una tanda de 3 penaltis y si persiste el empate se seguirán lanzando hasta deshacer dicho empate. Solo podrán lanzar los jugadores que finalicen el tiempo reglamentario en el campo.
- La Final constará de 2 tiempos de 15 minutos con un descanso intermedio de 5 minutos Si al finalizar el encuentro el resultado fuera de empate, se pasara a una tanda de 3 penaltis y si persiste el empate se seguirán lanzando hasta deshacer dicho empate. Solo podrán lanzar los jugadores que finalicen el tiempo reglamentario en el campo.

Las Normas

6. RELACION DE JUGADORES Y SUSTITUCIONES

- Todos los jugadores deberán presentar antes del primer partido y a través de los delegados DNI o Pasaporte en vigor y posteriormente se les entregarán las acreditaciones correspondientes como participantes.
- Cada equipo dispondrá de un máximo de 14 jugadores para el Torneo.
- En cada partido podrán inscribirse en acta un máximo de 12 jugadores.
- Es necesario para el buen desarrollo y planificación de los encuentros, que antes de cada partido se aporte una relación con los 12 nombres de los jugadores que van a intervenir en el mismo.
- Los cambios son libres.
- Un jugador que haya sido expulsado durante el transcurso de un partido, no podrá jugar al menos durante el siguiente partido, a expensas de lo que dictamine el Comité de Disciplina.
- Cualquier reclamación deportiva podrá ser presentada por escrito al Comité de Competición del Torneo en los 30 minutos posteriores al partido en cuestión
- Las tarjetas amarillas no son acumulativas.

7. ARBITROS

- Todos los árbitros serán adscritos al CAFM

8. EQUIPACION

- Todos los equipos deberán llevar al Torneo tanto su 1ª equipación como su 2ª equipación debidamente numeradas.
- Cada jugador llevara el mismo numero tanto en la 1ª como en la 2ª equipación y deberá conservarlo durante el torneo.

Las Normas

9. DOCUMENTACIÓN A APORTAR EN CADA PARTIDO

- El delegado del equipo deberá presentar con 30 minutos de antelación la relación de jugadores que van a intervenir en el partido. Deberá contener el nombre del jugador y el dorsal con el que interviene en el mismo.
- Ningún jugador puede comenzar sin que el arbitro disponga de las lista de los jugadores.

10. PUNTUALIDAD

- Todos los equipos deberán estar en el campo al menos 45 minutos antes del comienzo del partido

11. PERSONAL

- Todos los equipos tendrán a su disposición una persona de la organización durante la duración del Torneo para cualquier cosa que necesiten

12. CAMPOS DE JUEGO Y MATERIAL

- El campo en el que se desarrollara el Torneo será:
  "Campo de Futbol Municipal Alberto Ruiz"
  C/ La Jara s/n
  Colmenar Viejo

- El Torneo se jugara con balones FUTSAL del numero 4

Las Normas

13. TROFEOS

- Los trofeos se entregaran en la ceremonia de clausura del torneo que tendrá lugar al termino de la Final, siendo indispensable la presencia de todos los equipos participantes.
- Se entregaran los siguientes trofeos
  - DEPORTIVIDAD
  - EQUIPO CAMPEON
  - MEJOR JUGADOR
  - TROFEOS A TODOS LOS EQUIPOS PARTICIPANTES Y MEDALLA CONMEMORATIVA A TODOS LOS PARTICIPANTES

14. MODIFICACION

- Cualquier circunstancia que no haya quedado reflejada en el reglamento es competencia exclusiva de los responsables de la organización, siendo sus decisiones inapelables, reservándose el derecho de añadir, interpretar, modificar y aplicar las reglas según sus criterios y las necesidades del Torneo.

15. CENTRO ASISTENCIAL

- El Torneo cuenta con un servicio completo de fisioterapia. En caso de producirse una lesion de gravedad el jugador sera atendido en el Centro Concertado con la RFFM.

- Los equipos deberán comunicar a sus respectivas Federaciones la asistencia al Torneo.

16. INFORMACION

- En caso de alguna duda o para cualquier aclaración dirigirse al Comité Organizador del Torneo

Telefonos: 629452327 / 600639619

info@zaldunsports.com

Contacto

Para mas información del torneo. Por favor contacte con nosotros

Ignacio Rioja

- Email : ignacio.rioja@zaldunsports.com
- Phone : 0034 / 629 452 327

Juan Carlos Cruz

- Email : juancarlos.cruz@zaldunsports.com
- Phone : 0034 / 600 639 619