



REGLAMENTO 3X3 FUTBOL ADCV ESCOLAR 2014

1. Los partidos se juegan en campos de hierba artificial de medidas adaptadas a las edades de los participantes. Toda la competición se desarrollará en el campo de fútbol municipal Alberto Ruiz
2. Todos los partidos se llevarán a cabo con balones adaptados a las edades de los participantes
3. Cada equipo estará compuesto por un máximo de cuatro jugadores/as, uno de los cuales como suplente. Si algunos de los miembros del equipo inscrito no pudieran participar en el torneo, podrán ser sustituidos comunicándolo a la organización antes del comienzo del primer partido para ese equipo. Ningún componente podrá estar en dos equipos.
4. Cada equipo debe nombrar un delegado que será el representante único. Será él quien pueda dirigirse a los responsable de pista o miembros de la organización.
5. Los partidos tendrá una duración de **15 minutos**. Al final del tiempo, ganará el encuentro el equipo que vaya por delante en el marcador. En la fase clasificatoria, existe la posibilidad de empatar.
6. La primera posesión será sorteada.
7. Los saques de banda se realizarán con ambas manos y por detrás de la cabeza.
8. Los córneres se sacarán con el pie.
9. El portero podrá siempre sacar con el pie y con la mano. Nunca desde el suelo con el balón parado.
10. Cada campo tendrá un responsable de juego que realizará también las funciones de árbitro. Recordamos que la finalidad última de este evento es la promoción deportiva, nunca la competitividad. Se ruega FAIR PLAY por parte de todos los participantes.
11. Las faltas serán siempre libre directo.
12. No existirá tiempo de cortesía. La penalización por incomparecencia será de partido perdido por 3-0.
13. Si algún jefe de pista o miembro de la organización observa un comportamiento antideportivo en uno o varios jugadores de un equipo, o bien en los acompañantes del mismo equipo, influyendo en el lógico transcurrir del juego, podrán ser eliminados de la competición.
14. La organización del 3X3 se reserva el derecho a descalificar a cualquier equipo que utilice jugadores/as que no estén inscritos o que hayan falseado información.
15. La organización se reserva el derecho a modificar o ampliar algunas normas previa comunicación a los equipos implicados.
16. La organización declina cualquier responsabilidad sobre lesiones producidas a lo largo del torneo.
17. El incumplimiento de cualquiera de las normas anteriores (ya sea por parte de algún jugador o acompañante) podrá ser sancionado con la descalificación inmediata del equipo de la competición.





FORMATO DE COMPETICIÓN

1. La competición está dividida en tres categorías según edades: babies (2008), prebenjamín (2006-2007) y benjamín (2004-2005).
2. En cada categoría participan 48 equipos divididos en 16 grupos. Es decir, 3 equipos por grupo.
3. A la fase de octavos de final pasan los primeros de todos los grupos.
4. En la fase de clasificación (grupos) se otorgarán 3 puntos al equipo ganador, 1 punto a cada uno de los equipos si el partido termina en empate y 0 puntos al equipo perdedor.
5. En caso de empate a puntos los criterios de clasificación serán los siguientes y por este orden:
 - a. Mayor diferencia de puntos.
 - b. Mayor cantidad de puntos a favor.
 - c. En el caso de estar dos o más equipos empatados a todo, se procederá a realizar tres penaltis por equipo. Si siguen empatando, muerte súbita hasta que se deshaga el empate.
6. En las posteriores fases eliminatorias (octavos, cuartos, semifinales y final) no puede finalizar ningún partido con empate en el marcador. Por lo tanto, los tres jugadores que en esos momentos estén en pista por cada equipo, tendrán que lanzar un penalti, y gana el encuentro el equipo que más convierta. Si una vez hecho esto persiste el empate se procederá al sistema "Muerte Súbita" lanzando cada vez un jugador y no repitiendo el mismo.
7. Este formato puede verse modificado en función de la participación real de cada categoría.

RECOMENDACIONES

1. Los equipos participantes deben estar 10-15 minutos antes de la hora de juego en la pista correspondiente. Deben avisar a los responsables de pista de su localización con el fin de entrar al terreno de juego en el preciso momento que los monitores lo requieran.
2. Los partidos no pueden variar la hora de comienzo y finalización por lo que es muy importante asegurarse de la hora y pista que nos corresponde.
3. Los equipos participantes, en cuanto sean eliminados, deben pasar por el punto de información-megafonía para recoger los obsequios.
4. Los dos primeros clasificados de cada categoría (equipos) recibirán los premios en la entrega final del Torneo.
5. Si necesitan información adicional sobre este torneo, contactar con el delegado del evento, **Rubén García** en el **671.038.838**, o en la dirección **rubengarcia@culturalactex.com**

La organización.

