

ADCV

TORNEO DE SEMANA SANTA “LOS MANOLITOS”



Colmenar Viejo

ALEVINES

EQUIPOS

NORMATIVA

COMPETICIÓN

HORARIOS

EQUIPOS ALEVINES



GRUPO A



GRUPO B



GRUPO C



TORNEO SEMANA SANTA "LOS MANOLITOS"

1.- REGLAS.

- El TORNEO DE SEMANA SANTA "LOS MANOLITOS" será jugado de acuerdo con las reglas de la R.F.E.F.

2.- ÁRBITROS.

- Todos los árbitros serán adscritos al CAFM.

3.- CATEGORIAS.

- Prebenjamines. Nacidos en los años 2008 y 2009.
- Benjamines. Nacidos en los años 2007 y 2006.
- Alevines. Nacidos en los años 2005 y 2004.

4.- DOCUMENTACIÓN.

- Todos los equipos antes de empezar el torneo, deberán entregar a la organización del torneo su listado de jugadores que van a participar en todo el torneo con los nombres, apellidos y fecha de nacimiento de cada jugador, así como la licencia federativa, fotocopia del DNI o pasaporte (Mínimo 8 y máximo 14 inscritos).
- Solo podrán participar en el torneo los jugadores que hayan sido incluidos en dicha lista.
- En cada partido podrán participar 12 jugadores.
- Si algún jugador se alinea y no se cumple algún requisito anterior, se procederá a dar por perdido el partido por 3-0 al equipo infractor.

5.- EQUIPACIÓN.

- Cada equipo está obligado a asistir al torneo con, al menos 2 juegos de equipaciones numeradas.
- El equipo situado en el segundo lugar del cuadrante de partidos, es el que tendría que utilizar su equipación alternativa si fuese necesario.
- Los jugadores deberán llevar el mismo dorsal en ambas equipaciones

6.- PUNTUALIDAD.

- Los equipos deberán llegar a las instalaciones con una antelación mínima de 45 minutos. Deberán estar preparados para saltar al terreno de juego al menos 5 minutos antes de que de inicio el partido. En caso de incumplir cualquiera de las reglas citadas o no presentarse el equipo, se dará por perdido el partido al equipo infractor por 3-0.

7.- CALENTAMIENTO Y VESTUARIO.

- Para calentar, los equipos disponen de zonas marcadas. Nuestros responsables de organización les indicaran dichas zonas. La organización no proporcionará balones para calentar.
- Vestuarios compartidos en todos los partidos.

8.- RESPONSABILIDADES Y SEGUROS

- Todos los jugadores deberán estar asegurados dentro y fuera del campo por su mismo club. Así mismo, todos deben tener su licencia federativa en vigor.

9.- LESIONES.

- El procedimiento será el mismo que en un partido de competición habitual a efectos de mutualidad.

10.- TROFEOS.

- Se entregarán trofeos a los 4 primeros clasificados del torneo (equipos que llegan a semifinales).
- También habrá trofeos para el máximo goleador y para el mejor jugador.
- Además durante la disputa del torneo, cada equipo recibirá un "picnic".

11.- CAMPO DE JUEGO / MATERIAL.

- La competición se desarrollará en los campos A1, A2 y B, del campo de fútbol municipal Alberto Ruiz, situado en la C/ de la Jara, S/N. Colmenar Viejo.
- El torneo se jugará con balones del nº 4 aportados por la organización.

COMPETICIÓN



1.- CATEGORÍA.

- Alevines. Nacidos en los años 2004 y 2005.

2.- SISTEMA DE COMPETICIÓN.

1. Fase previa:

- Habrá 3 grupos de 4 equipos. Cada equipo se enfrentará una vez con el resto de equipos de su grupo.

2. Fase final:

- Se clasificarán los dos primeros equipos de cada grupo y los dos mejores terceros. Los enfrentamientos para cuartos y semifinales están representados en el cuadrante de partidos.
- Los ganadores de cuartos pasarán a semifinales.
- Los ganadores de cada semifinal jugarán la final.
- (Los equipos disputarán un mínimo de 3 partidos y un máximo de 6 partidos).

3.- DURACIÓN DE LOS PARTIDOS.

- Los partidos durarán 25 minutos, a tiempo corrido, sin posibilidad de tiempo añadido o prórroga..

4.- NORMAS DE DESEMPATE EN LA FASE DE GRUPOS.

A) En caso de empate entre dos equipos:

- 1. Resultado del partido jugado entre ellos .
- 2. Gol-average general. Mayor diferencia de goles, teniendo en cuenta todos los partidos del grupo.
- 3. Mayor número de goles marcados.

B) En caso de empate entre tres o más equipos:

- 1. Gol-average de los partidos jugados entre los equipos implicados.
- 2. Número de goles a favor en los partidos jugados de los equipos implicados.
- ****Si ninguna de estas reglas deshace el empate, se realizará un sorteo para determinar el o los equipos clasificados.****

5.- DESEMPATE POR PENALTIS EN LAS ELIMINATORIAS.

- Cada equipo lanzará 3 penaltis
- Primero lanzarán los jugadores que estaban en el campo al finalizar el partido.
- Si continúa el empate, se pasará a la "muerte súbita"

6.- NÚMERO DE JUGADORES. SISTEMA DE CAMBIOS.

- En cada partido podrán participar un máximo de 12 jugadores (7 titulares y 5 suplentes).
- Cada cambio necesitará la autorización del árbitro, y cada equipo únicamente podrá pedir 4 autorizaciones (salvo por lesión)

HORARIOS ALEVIN



FASE	PART.	CAMPO	HORA	GRUPO	LOCAL	VISITANTE
GRUPOS	1	A2	16:30	A	A.D. COLMENAR A	CDE ACAD. ALCOBENDAS
	2	A1	16:30	B	A.D. COLMENAR B	SOTO DEL REAL
	3	B	16:30	C	C.D.F. TRES CANTOS	MANZANARES
	4	A2	17:00	A	C.F. SAN AGUSTIN	C.D. GUADALIX
	5	A1	17:00	B	LAS ROZAS	E.M.F. LA CABRERA
	6	B	17:00	C	RAYO ALCOBENDAS	SIETE PICOS
	7	A2	17:30	A	A.D. COLMENAR A	C.F. SAN AGUSTIN
	8	A1	17:30	B	A.D. COLMENAR B	LAS ROZAS
	9	B	17:30	C	C.D.F. TRES CANTOS	RAYO ALCOBENDAS
	10	A2	18:00	A	CDE ACAD. ALCOBENDAS	C.D. GUADALIX
	11	A1	18:00	B	SOTO DEL REAL	E.M.F. LA CABRERA
	12	B	18:00	C	MANZANARES	SIETE PICOS
	13	A2	18:30	A	A.D. COLMENAR A	C.D. GUADALIX
	14	A1	18:30	B	A.D. COLMENAR B	E.M.F. LA CABRERA
	15	B	18:30	C	C.D.F. TRES CANTOS	SIETE PICOS
	16	A2	19:00	A	CDE ACAD. ALCOBENDAS	C.F. SAN AGUSTIN
	17	A1	19:00	B	SOTO DEL REAL	LAS ROZAS
	18	B	19:00	C	MANZANARES	RAYO ALCOBENDAS
CUARTOS	19	A2	19:30	CUARTOS	GANADOR A	2º MEJOR TERCERO
	20	A1	19:30	CUARTOS	GANADOR B	1º MEJOR TERCERO
	21	A2	20:00	CUARTOS	GANADOR C	2º CLASIFICADO B
	22	A1	20:00	CUARTOS	2º CLASIFICADO A	2º CLASIFICADO C
SEMIS	23	A2	20:30	SEMIS	GANADOR 19	GANADOR 20
	24	A1	20:30	SEMIS	GANADOR 21	GANADOR 22
FINAL	25	A1	21:00	3/4	PERDEDOR 23	PERDEDOR 24
	26	A2	21:00	FINAL	GANADOR 23	GANADOR 24

21:30 ENTREGA DE PREMIOS

TORNEO SEMANA SANTA "LOS MANOLITOS"



AGRUPACIÓN DEPORTIVA COLMENAR VIEJO



Colmenar Viejo