

# I TORNEO BENJAMIN COLMENAR REYES VIEJO CUP



## 7 DE ENERO DE 2024

ESTADIO MUNICIPAL DE DEPORTES ALBERTO RUIZ

(COLMENAR VIEJO, MADRID).

# I TORNEO COLMENAR VIEJO CUP

## INSTALACIONES:

El torneo tendrá lugar en las instalaciones municipales del Estadio Municipal de Deportes Alberto Ruiz, Colmenar Viejo.



# I TORNEO COLMENAR VIEJO CUP

## COMPETICION:

### Categoría:

El torneo está dedicado a la categoría benjamín (2014) en modalidad de fútbol 7. Se podrán alinear jugadores del 2015 siempre y cuando hayan sido inscritos antes de comenzar la competición.

### Formato de competición:

- Fase de grupos: (1 tiempo de 20 minutos cada partido).
  - Distribución de 3 grupos de 5 equipos en cada grupo. Cada equipo se enfrentará una vez con el resto de equipos de su grupo
- Fase final: (2 tiempo de 15 minutos cada partido).
  - Se clasifican para los cuartos de final, los equipos primeros (1º) y segundos (2º) clasificados de cada grupo y los dos mejores terceros (3º clasificados) de los 3 grupos.
  - Posteriormente los ganadores de los cuartos de final, juegan las semifinales.
  - Por último, los ganadores de las semifinales juegan la final.
- Fase consolación: (2 tiempo de 15 minutos cada partido).
  - Los eliminados en los cuartos de final, juegan los puestos 5º al 8º (se crearán los enfrentamientos en función de los resultados obtenidos\*).
  - Los eliminados en las semifinales, juegan los puestos 3º y 4º.

*\*La organización del torneo se encargará de elaborar los enfrentamientos en función de los resultados obtenidos por los equipos (puntuación, goles a favor, goles en contra).*

Domingo (mañana):	Domingo (tarde):
Fase de grupos: (09:45 h. – 13:30 h.)	Cuartos de final: (15:30 h. – 16:15 h.)
Presentación equipos: (14:00 h.)	Puestos 5º al 8º: (17:00 h.)
	Semifinales: (17:45 h.)
	Final y 3º - 4º puesto: 18:30 h.)
	Entrega de premios: (19:15 h.)

# I TORNEO COLMENAR VIEJO CUP

## Cronograma de los partidos:

### FASE DE GRUPOS:



GRUPO "A":	HORARIOS GRUPO "A":			
	LOCAL:	VISITANTE:	HORA:	CAMPO:
CD Leganés	CD Leganés	AD Colmenar Viejo "A"	09:45 h.	1
AD Colmenar Viejo "A"	AD Unión Adarve	DV7 Madrid	10:10 h.	2
AD Unión Adarve	CD Leganés	Salamanca CF UDS	10:35 h.	3
DV7 Madrid	AD Colmenar Viejo "A"	AD Unión Adarve	11:00 h.	1
Salamanca CF UDS	DV7 Madrid	Salamanca CF UDS	11:25 h.	2
	CD Leganés	AD Unión Adarve	11:50 h.	3
	AD Colmenar Viejo "A"	DV7 Madrid	12:15 h.	1
	AD Unión Adarve	Salamanca CF UDS	12:40 h.	2
	CD Leganés	DV7 Madrid	13:05 h.	3
	AD Colmenar Viejo "A"	Salamanca CF UDS	13:30 h.	1



GRUPO "B":	HORARIOS GRUPO "B":			
	LOCAL:	VISITANTE:	HORA:	CAMPO:
Rayo Vallecano	Rayo Vallecano	Las Rozas CF	09:45 h.	3
Las Rozas CF	Col. Miramadrid	CP Parla Escuela FP	10:10 h.	1
Col. Miramadrid	Rayo Vallecano	CDF Tres Cantos "B"	10:35 h.	2
CP Parla Escuela FP	Las Rozas CF	Col. Miramadrid	11:00 h.	3
CDF Tres Cantos "B"	CP Parla Escuela FP	CDF Tres Cantos "B"	11:25 h.	1
	Rayo Vallecano	Col. Miramadrid	11:50 h.	2
	Las Rozas CF	CP Parla Escuela FP	12:15 h.	3
	Col. Miramadrid	CDF Tres Cantos "B"	12:40 h.	1
	Rayo Vallecano	CP Parla Escuela FP	13:05 h.	2
	Las Rozas CF	CDF Tres Cantos "B"	13:30 h.	3



GRUPO "C":	HORARIOS GRUPO "C":			
	LOCAL:	VISITANTE:	HORA:	CAMPO:
AD Alcorcón	AD Alcorcón	CDF Tres Cantos "A"	09:45 h.	2
CDF Tres Cantos "A"	At. Chopera	AD Colmenar Viejo "B"	10:10 h.	3
At. Chopera	AD Alcorcón	CD Parquesol	10:35 h.	1
AD Colmenar Viejo "B"	CDF Tres Cantos "A"	At. Chopera	11:00 h.	2
CD Parquesol	AD Colmenar Viejo "B"	CD Parquesol	11:25 h.	3
	AD Alcorcón	At. Chopera	11:50 h.	1
	CDF Tres Cantos "A"	AD Colmenar Viejo "B"	12:15 h.	2
	At. Chopera	CD Parquesol	12:40 h.	3
	AD Alcorcón	AD Colmenar Viejo "B"	13:05 h.	1
	CDF Tres Cantos "A"	CD Parquesol	13:30 h.	2

# I TORNEO COLMENAR VIEJO CUP

FASE ELIMINATORIA:							
HORA	LOCAL	VISITANTE	PARTIDO	HORA	LOCAL	VISITANTE	PARTIDO
15:30 h.	1º Grupo "A"	2º Grupo "B"	CF-1	15:30 h.	1º Grupo "C"	3º Mejor	CF-2
16:15 h.	1º Grupo "B"	2º Grupo "C"	CF-3	16:15 h.	2º Grupo "A"	2º - 3º mejor	CF-4
17:00 h.	Mejor eliminado CF	2º mejor eliminado CF	5º/6º Puesto	17:00 h.	2º Peor eliminado CF	Peor eliminado CF	7º/8º Puesto
17:45 h.	Ganador CF-1	Ganador CF-2	SF-1	17:45 h.	Ganador CF-3	Ganador CF-4	SF-2
18:30 h.	Perdedor SF-1	Perdedor SF-2	3º/4º Puesto	18:30 h.	Ganador SF-1	Ganador SF-1	FINAL
19:15 h.	Entrega de premios.						
CAMPO 1:				CAMPO 2:			

## Duración de los partidos:

- Fase de grupos: 1 tiempo de 20 minutos (1x20min).
- Fase eliminatoria: 2 tiempos de 15 minutos (2x15min).

Los partidos son a tiempo corrido sin posibilidad de tiempo añadido o prórroga.

## Norma para desempate en la fase de grupos:

- En caso de empate entre dos equipos (se aplicarán en el siguiente orden):
  1. Resultado del partido jugado entre ellos (gol-average particular).
  2. Gol-average general. Mayor diferencia de goles a favor y en contra, teniendo en cuenta todos los partidos del grupo.
  3. Mayor número de goles a favor teniendo en cuenta todos los partidos del grupo.
  4. Menor número de encajados teniendo en cuenta todos los partidos del grupo.
  5. Si persistiese el empate, se realizará sorteo con moneda al aire ante el comité de competición.
- En caso de empate entre 3 o más equipos (se aplicarán en el siguiente orden):
  1. Número de puntos conseguidos entre todos los partidos de los equipos implicados.
  2. Gol-average de los partidos jugados entre los equipos implicados.
  3. Número de goles a favor en los partidos jugados de los equipos implicados.
  4. Menor número de encajados teniendo en cuenta todos los equipos implicados.
  5. En caso de seguir el empate, se realizará un sorteo ante el comité de competición para determinar el equipo clasificado o los equipos clasificados.

# I TORNEO COLMENAR VIEJO CUP

## **Normas para decidir la clasificación a fases finales:**

- Clasificación entre terceros clasificados de fase de grupos (3º) a fase eliminatoria. Los criterios se aplicarán en el siguiente orden:
  1. Número de puntos conseguidos entre todos los partidos de los equipos implicados en la fase de grupos.
  2. Mayor número de partidos ganados.
  3. Gol-average general de los partidos jugados entre los equipos implicados.
  4. Mayor número de goles a favor en los partidos jugados de los equipos implicados.
  5. Menor número de encajados teniendo en cuenta todos los equipos implicados.
  6. En caso de seguir el empate, se realizará un sorteo ante el comité de competición para determinar el equipo clasificado o los equipos clasificados.

## **Normas para el desempate en partidos de eliminatoria.**

Se lanzará una tanda de 5 penaltis que determine el ganador de la eliminatoria. Todos los jugadores inscritos en el acta podrán participar en la tanda de penaltis. Primero tirarán los que se encontrasen en el campo al finalizar el partido y después los suplentes. Cada jugador lanzará un penalti, y en el caso de que tirasen todos los jugadores volverían a tirar los otros pudiendo cambiar el orden.

Todos los jugadores, a excepción del portero y el que está lanzando el penalti, deberán permanecer en el medio del campo. Si la tanda quedase en empate se procedería a muerte súbita (hasta que uno marque gol y el otro no). El equipo ganador en la tanda de penaltis, pasará a la siguiente ronda.

## **Normas para decidir los partidos tras ser eliminados en fase eliminatoria:**

- Puestos oro, plata 5º a 8º (se aplicaran en el siguiente orden):
  1. Gol-average de los partidos jugados entre los equipos implicados, en los partidos de Cuartos de final (CF).
  2. Mayor número de goles a favor en los partidos jugados de los equipos implicados, en los partidos de cuartos de (CF).
  3. Menor número de encajados teniendo en cuenta todos los equipos implicados, en los partidos de cuartos de (CF).
  4. Mejor clasificación en fase de grupos (1º) posición obtenida, (2º) puntos obtenidos, (3º) mayor número de goles a favor, (4º).
  5. En caso de seguir el empate, se realizará un sorteo ante el comité de competición para determinar el equipo clasificado o los equipos clasificados.

*\*si el equipo implicado hubiera sido eliminado en tanda de penaltis, se contará únicamente dicha tanda de penaltis entre equipos implicado, ambos con tanda de penaltis para el desempate.*

# I TORNEO COLMENAR VIEJO CUP

## **Equipaciones:**

Cada equipo participante debe acudir al torneo con, al menos, dos juegos de equipaciones completas coincidiendo los dorsales. En caso de coincidencia de color, o que el árbitro lo considere oportuno, será el equipo que figura como visitante el que tenga que modificar su equipación para poder disputar el partido.

## **Documentación:**

Todos los equipos antes de empezar el torneo, deberán enviar por correo electrónico a la organización del torneo una lista con los jugadores que van a participar en todo el torneo con los nombres, apellidos y fecha de nacimiento de cada jugador.

Así mismo, deberán acudir con su licencia federativa, fotocopia del DNI o pasaporte y tenerlo a disposición de la organización durante todo el desarrollo del torneo. (Mínimo 8 y sin máximo de inscritos).

Solo podrán participar en el torneo los jugadores que hayan sido incluidos en dicha lista.

En cada partido podrán participar 14 jugadores.

Si algún jugador se alinea y no se cumple algún requisito anterior, se procederá a dar por perdido el partido por 3-0 al equipo infractor.

## **Número de jugadores y suplentes. Sistema de cambios.**

En cada partido podrán participar un máximo de 14 jugadores (7 titulares y 7 suplentes). No hay número limitado de cambios.

Cada cambio necesita la autorización del árbitro. Se podrán realizar cambios en autorizaciones concedidas al otro equipo. En el descanso se podrán realizar los cambios que se deseen.

Los cambios se realizarán por la línea del centro del campo y hasta que el jugador del campo no salga no podrá entrar al campo el nuevo jugador.

## **Puntualidad y protocolo.**

Los equipos deberán llegar a las instalaciones con una antelación mínima de 45 minutos. Deberán estar preparados para saltar al terreno de juego al menos 5 minutos antes de que dé inicio el partido. En caso de incumplir cualquiera de las reglas citadas o no presentarse el equipo, se dará por perdido el partido al equipo infractor por 3-0.

Para calentar, los equipos disponen de zonas marcadas. Nuestros responsables de organización les indicaran dichas zonas. La organización no proporcionará balones para calentar.

## I TORNEO COLMENAR VIEJO CUP

La entrada al terreno de juego se realizará cuando el responsable de la organización lo autorice y ambos equipos saldrán simultáneamente encabezados por el colegiado, para llegar al centro del campo y saludar conjuntamente al público. Después, los equipos formarán alineados en línea recta junto con el colegiado, pasando los jugadores del equipo que figure como local a saludar al árbitro y jugadores del equipo visitante.

Los equipos que acaben su partido deberán abandonar el campo lo más rápidamente posible, para posibilitar la entrada al campo de los siguientes equipos.

Cada equipo dispondrá de un lugar para guardar el material que necesiten. Los vestuarios son de uso compartido y se ruega la mayor rapidez en la utilización de los mismos.

En los banquillos y zona técnica solo podrán estar los jugadores suplentes, y los técnicos o auxiliares debidamente acreditados, siendo responsabilidad de los Delegados de los clubes mantener el debido orden durante el transcurso de los partidos.

### **Sanciones:**

Las normas de los partidos serán las recogidas por el reglamento FIFA. Cualquier jugador que sea expulsado por roja directa por agresiones, juego brusco grave, o protestas/insultos a los árbitros, tendrá una sanción mínima de 1 partido de suspensión (el siguiente que tuviese que disputar su equipo). El resto de expulsiones por doble amonestación o impedir una ocasión manifiesta de gol no tendrán sanción.

### **Responsabilidad y seguros:**

Todos los jugadores deberán estar asegurados dentro y fuera del campo por su mismo club. Así mismo todos deben tener su licencia federativa en vigor, y además si participase con un club distinto al de su licencia federativa, deberá tener autorización de su propio club para poder participar en el torneo.

El club organizador no se hacen cargo de los daños y perjuicios posibles de los participantes como la pérdida de objetos personales (por robo u otras circunstancias) o lesiones. Tampoco se responsabilizará por las medidas tomadas por las autoridades públicas en caso de algún tipo de infracción civil o penal.

### **Lesiones:**

El procedimiento será el mismo que si se diese en un partido de competición habitual a efectos de mutualidad.



## I TORNEO COLMENAR VIEJO CUP

### **Trofeos:**

Se entregarán trofeos a los 4 primeros clasificados del torneo (equipos que llegan a semifinales), así como regalos sorpresa que la organización otorgará.

